|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 16 |
| Docente TDP | José Paredes |
| Fecha | 10/10/19 |
| Sprint que se evalúa | 4to Sprint |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres) | Colisiones de personajes con objetos que no se mueven, implementación del disparo realizando daño, implementación de movimiento de los enemigos.  UML correspondiente al ejercicio “Atomizador” del práctico 3. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) |  |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | Correcciones en el diagrama UML del ejercicio “Atomizador” (algunos detalles). |